Нашим проектом является разработка игры, под названием Forza Horizon. Мы постепенно изучали и применяли новые методы языка Java. Сделали небольшие анимации и фоновую картинку. Проект состоит из 4-ех классов: Main, Enemy, Player, Road.

В классе Main описана реализация второго по важности класса Road.

В классе Road мы создали реализацию классов Player и Enemy, а также прописали наследование от JFrame. Все, связанное с передвижением элементов, их прорисовкой и количеством врагом описано в этом классе.

В последних двух классах описаны характеристики и возможности Игрока, условия его поражения, а также характеристики и возможности противников.